

## ΤΕΣΤ ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 – ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ

1. Πρόβλημα είναι μια μαθηματική κατάσταση που πρέπει να αντιμετωπίσουμε.
2. Αν υποβάλλουμε τα δεδομένα σε επεξεργασία παίρνουμε πληροφορίες.
3. Ο ανθρώπινος εγκέφαλος είναι ένας μηχανισμός επεξεργασίας δεδομένων.
4. Ένα πρόβλημα μπορεί να αναλυθεί σε πολλά επιμέρους υποπροβλήματα.
5. Για την επίλυση ενός προβλήματος πρέπει να έχουν καθοριστεί τα δεδομένα και τα ζητούμενα.
6. Δομή ενός προβλήματος ονομάζεται η εύρεση του συνόλου των μερών που το απαρτίζουν. ?
7. Πριν την επίλυσή του, ένα πρόβλημα πρέπει να έχει διατυπωθεί με ακρίβεια και σαφήνεια
8. Η κατανόηση ενός προβλήματος εξαρτάται μόνο από την διατύπωσή του
9. Το ότι το ύψος ενός άνδρα είναι 1,90 αποτελεί δεδομένο, ενώ πληροφορία είναι ότι το άτομο είναι ψηλό
10. Η Διαγραμματική Αναπαράσταση είναι ένας γραφικός τρόπος απεικόνισης του προβλήματος.
11. Ένα οποιοδήποτε πρόβλημα μπορεί να αναπαρασταθεί διαγραμματικά, φραστικά.
12. Η αντιμετώπιση ενός προβλήματος ακολουθεί τρεις ξεχωριστές φάσεις.
13. Ο καθορισμός των απαιτήσεων γίνεται στο στάδιο της κατανόησης του προβλήματος.
14. Στη διαγραμματική αναπαράσταση κάθε πρόβλημα παριστάνεται με ένα πλάγιο παραλληλόγραμμο.
15. Η δομή ενός προβλήματος αναδύεται στο στάδιο της ανάλυσης του προβλήματος.